

"VENT'ANNI DOPO"...

Gianni Bombelli

Gung-ho Software Craftsman, Experienced Learner & Technical Coach
@ freelance

gianni@giannibombelli.it

<https://giannibombelli.it>

<https://www.linkedin.com/in/gianni-bombelli>

<https://github.com/bombo82>

<https://bitbucket.org/bombo82>

ABOUT ME

- Adoro scrivere software, la prima volta è stata nel 1992
- Nel 1994 ho chiesto a "Babbo Natale" una console, ma mi ha portato un 486
- La prima volta che mi hanno pagato per scrivere software era il 1999
- Sto cercando di smettere dal 1999



"Vent'anni dopo"... la prima volta che ho letto eXtreme Programming eXplained

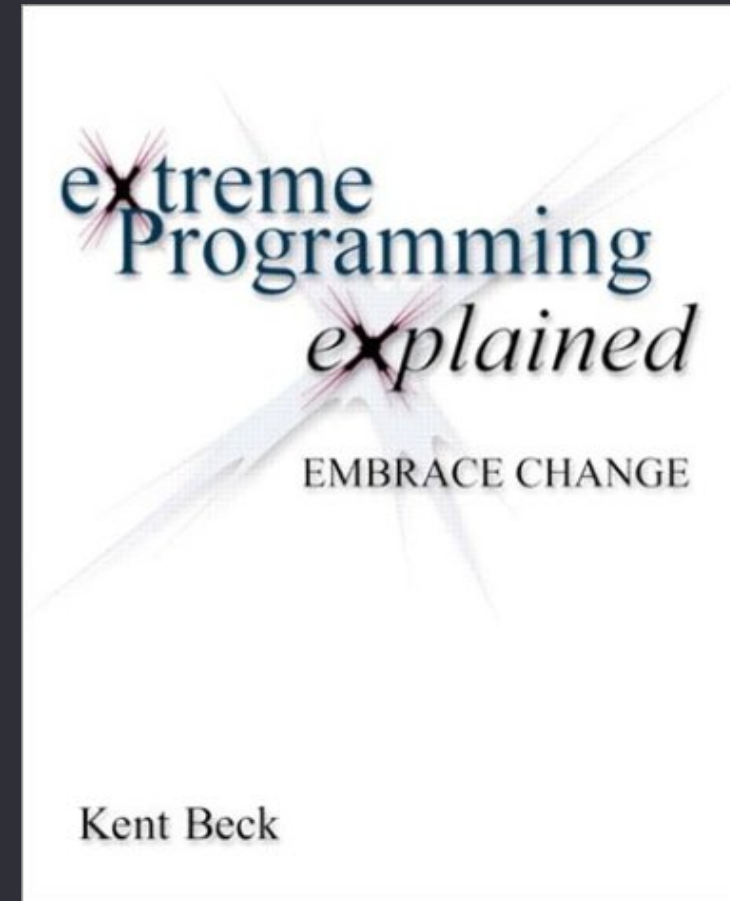
QUANTE SONO LE 12 PRATICHE XP?

"Vent'anni dopo"... la prima volta che ho letto eXtreme Programming eXplained

12 [1999]



Kent Beck

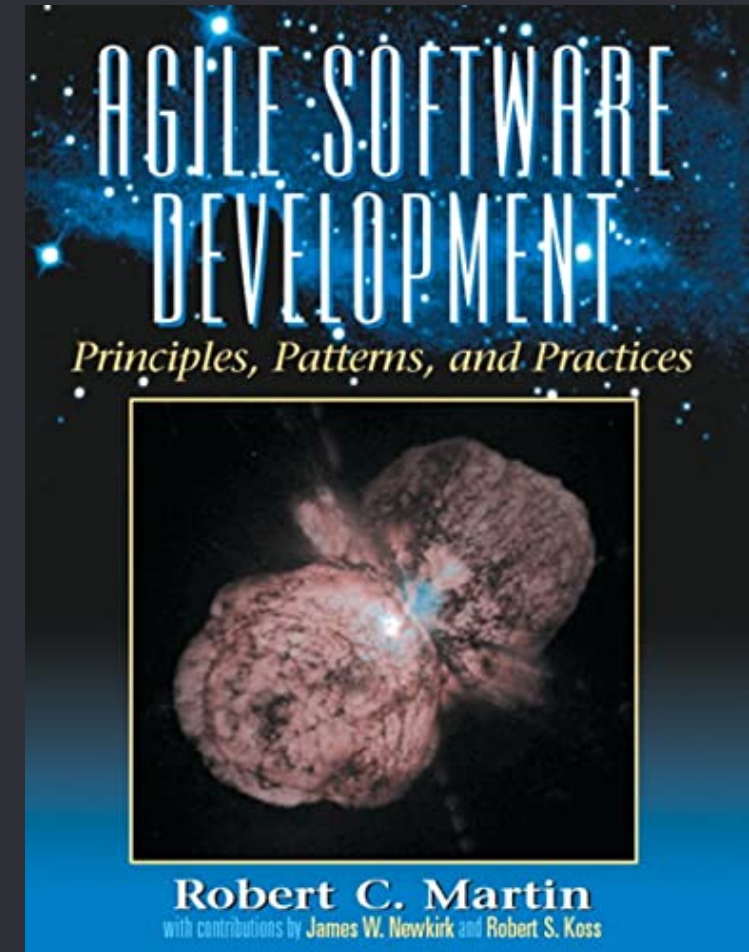


"Vent'anni dopo"... la prima volta che ho letto eXtreme Programming eXplained

14 [2002]



Robert C. Martin (Uncle Bob)

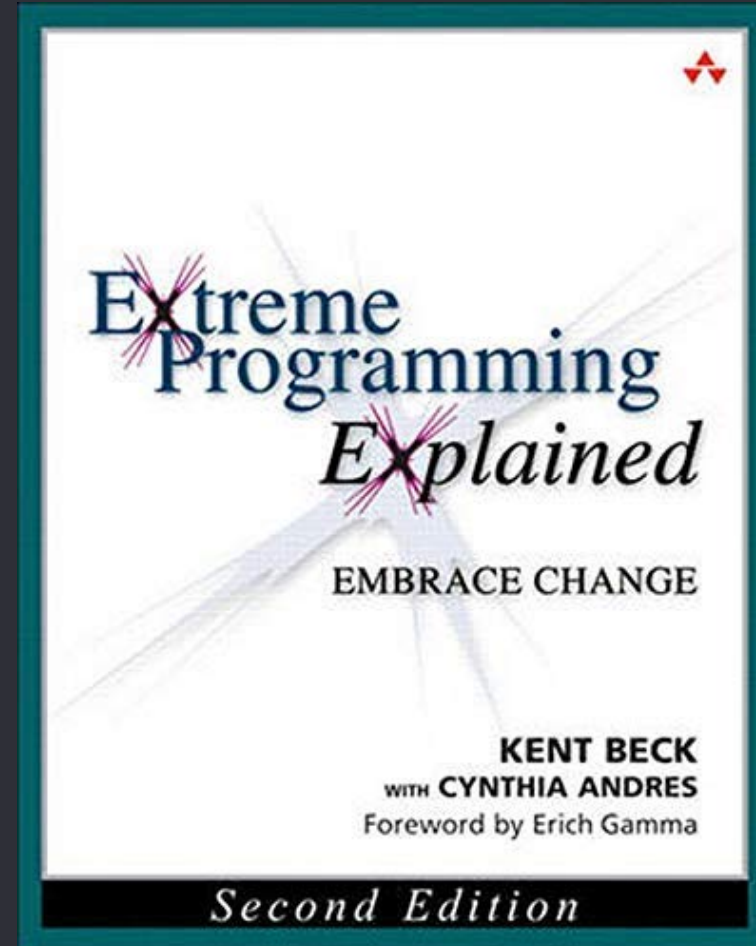


"Vent'anni dopo"... la prima volta che ho letto eXtreme Programming eXplained

24 (13 + 11) [2004]



Kent Beck



"Vent'anni dopo"... la prima volta che ho letto eXtreme Programming eXplained

37 [2007]



James Shore



"Vent'anni dopo"... la prima volta che ho letto eXtreme Programming eXplained

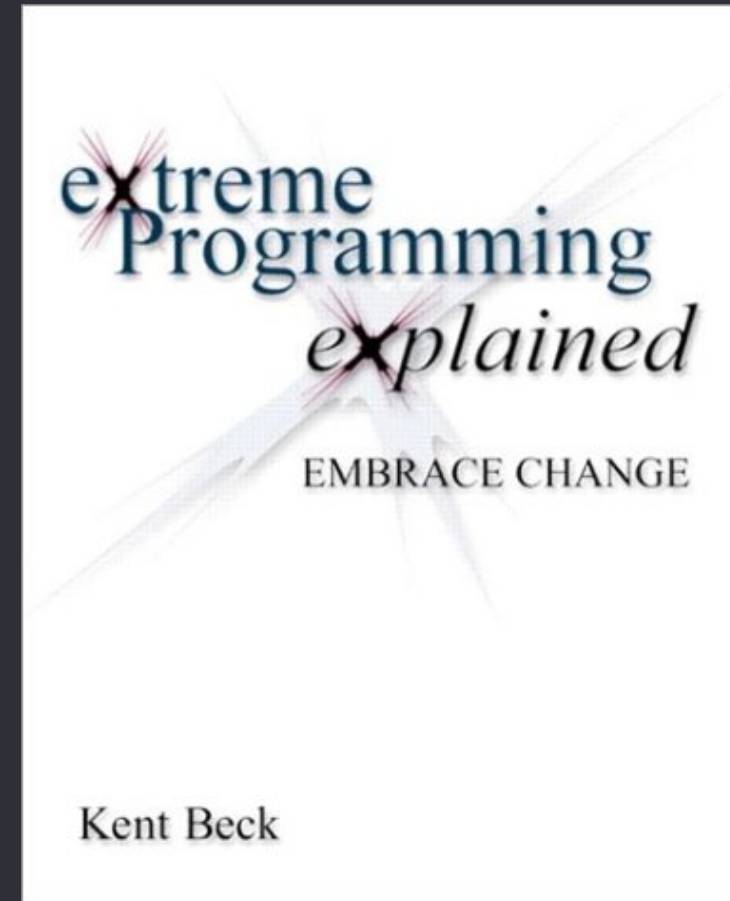
QUANTI SONO I 4 VALORI XP?

"Vent'anni dopo"... la prima volta che ho letto eXtreme Programming eXplained

4 [1999]



Kent Beck

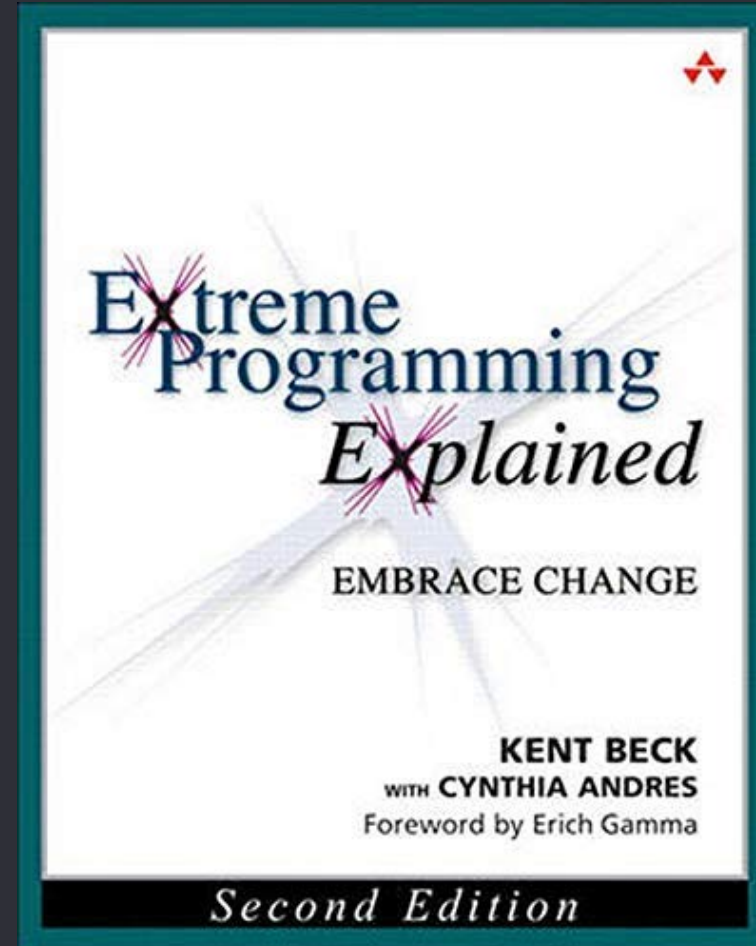


"Vent'anni dopo"... la prima volta che ho letto eXtreme Programming eXplained

5+ [2004]



Kent Beck



"Vent'anni dopo"... la prima volta che ho letto eXtreme Programming eXplained

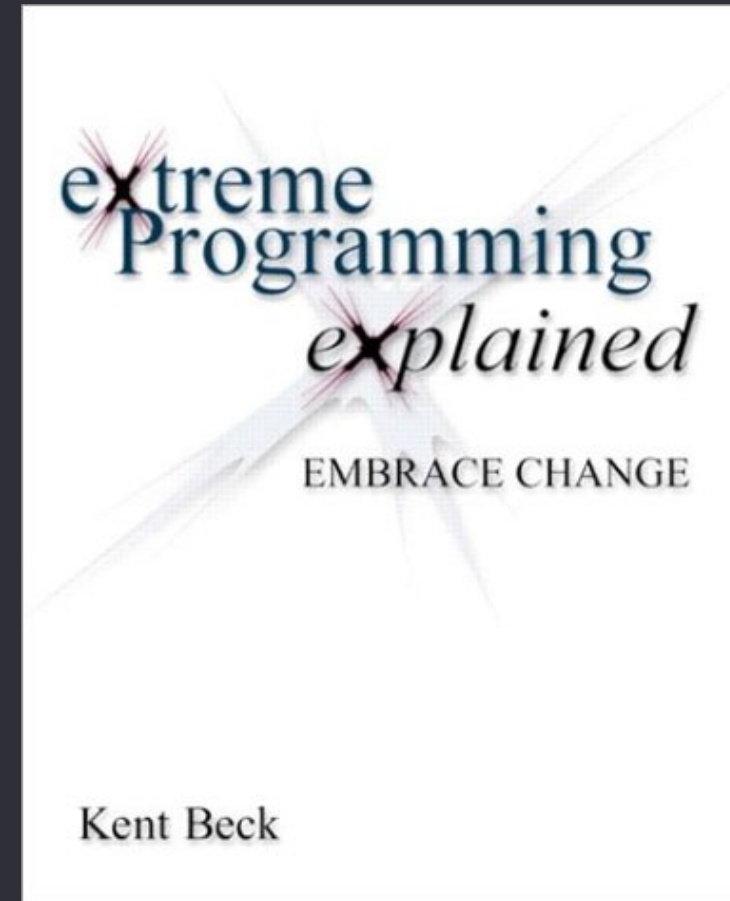
QUANTI SONO I PRINCIPI XP?

"Vent'anni dopo"... la prima volta che ho letto eXtreme Programming eXplained

15 (5 + 10) [1999]



Kent Beck

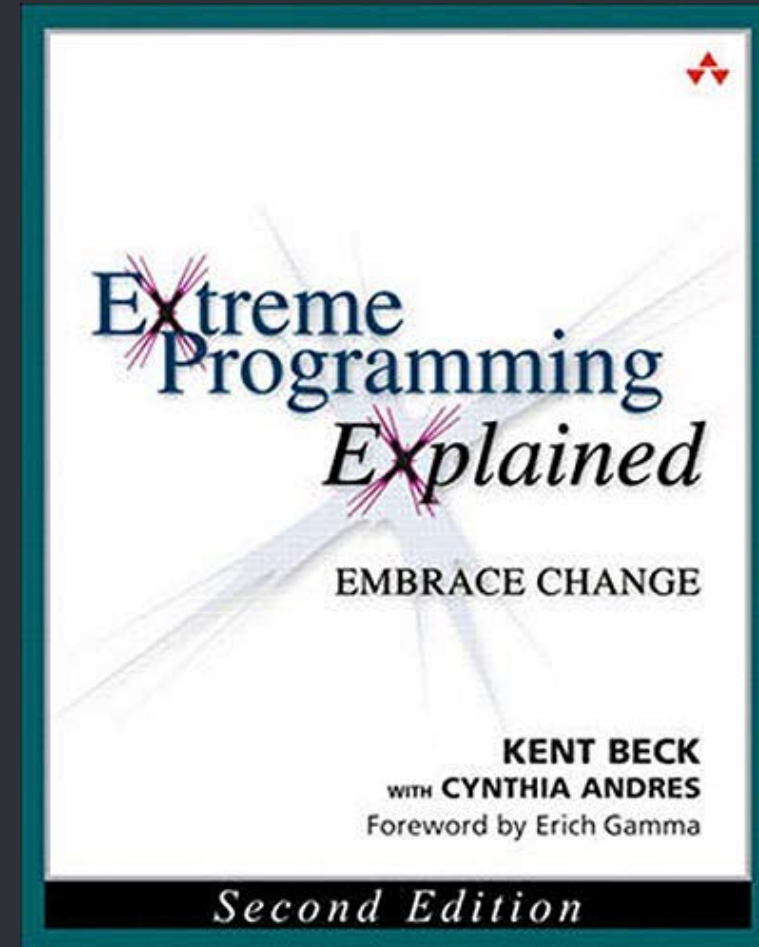


"Vent'anni dopo"... la prima volta che ho letto eXtreme Programming eXplained

14 [2004]

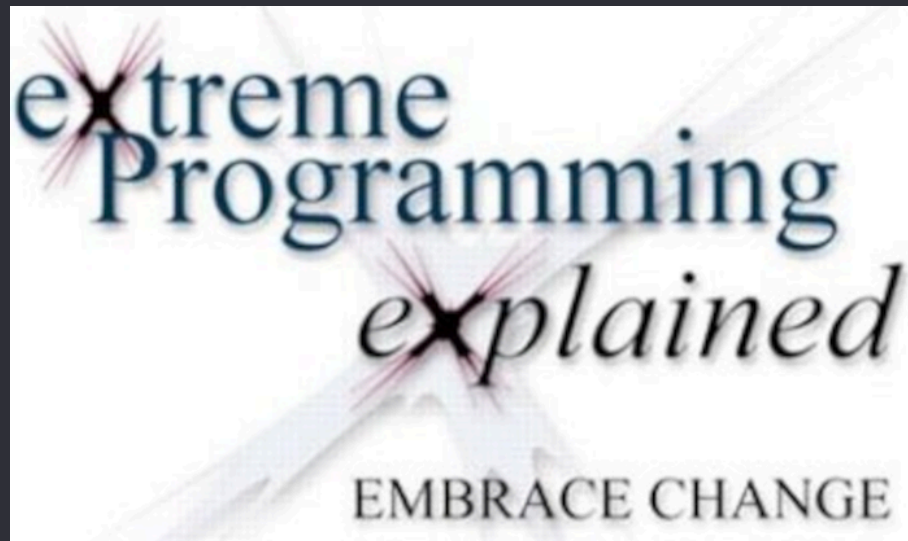


Kent Beck



"Vent'anni dopo"... la prima volta che ho letto eXtreme Programming eXplained

XP È UN "MOVIMENTO" VIVO!



che si evolve nel tempo per
rispondere al cambiamento

"Vent'anni dopo"... la prima volta che ho letto eXtreme Programming eXplained

QUALI CAMBIAMENTI?

Manifesto per lo Sviluppo Agile di Software

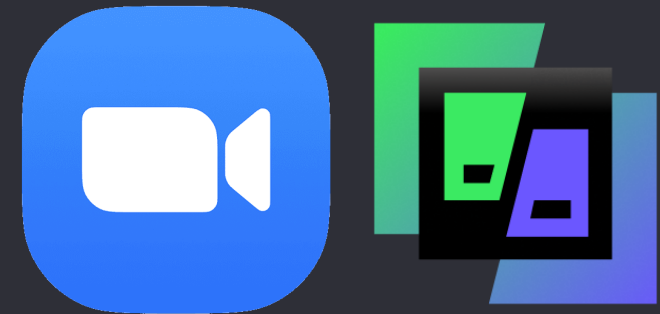
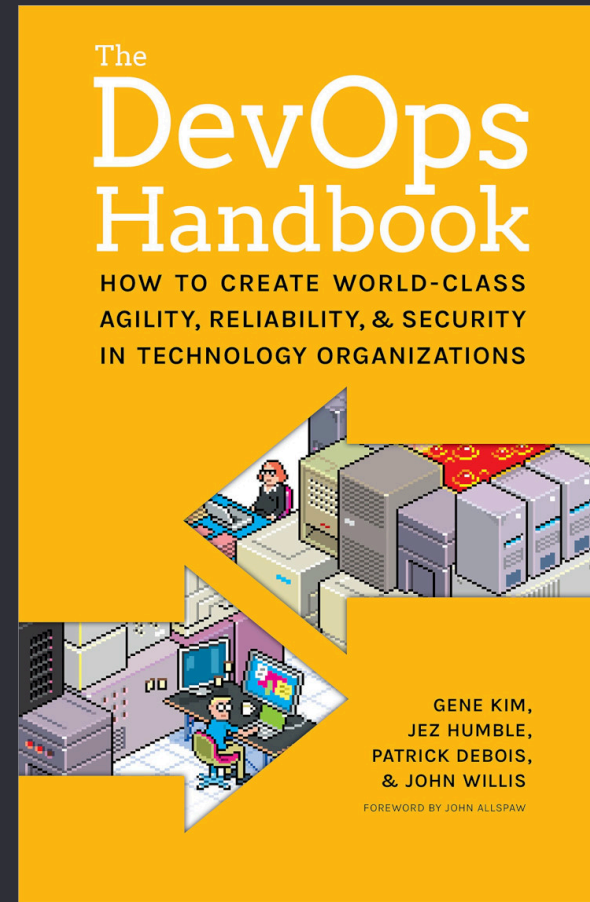
Stiamo scoprendo modi migliori di creare software,
sviluppendolo e aiutando gli altri a fare lo stesso.
Grazie a questa attività siamo arrivati a considerare importanti:

Gli individui e le interazioni più che i processi e gli strumenti
Il software funzionante più che la documentazione esaustiva
La collaborazione col cliente più che la negoziazione dei contratti
Rispondere al cambiamento più che seguire un piano

Ovvero, fermo restando il valore delle voci a destra,
consideriamo più importanti le voci a sinistra.

The Scrum Guide™

The Definitive Guide to Scrum:
The Rules of the Game



"Vent'anni dopo"... la prima volta che ho letto eXtreme Programming eXplained

COS'È XP?

"Here's how you drive. Line the car up in the middle of the lane, straight toward the horizon."

"Driving is not about getting the right direction. Driving is about constantly paying attention, making a little correction this way, a little correction that way."

SCRIVERE SOFTWARE OGGI?



Dobbiamo vincere...

Il mondo ci osserva e ci giudica...

A ogni curva non sappiamo cosa
aspettarci...

BISOGNA GUIDARE "DI TRAVERSO"

The Third [DevOps] Way is about creating a culture that fosters two things: continual experimentation, taking risks and learning from failure; and understanding that repetition and practice is the prerequisite to mastery.

KNOBS AT 10!

I would turn all the knobs up to 10 and see what happened. I was a little surprise to find that the whole package of practices was stable, predictable, and flexible.



GIUSTO BILANCIAMENTO

Oggi le pratiche adottabili sono tantissime, il mondo del lavoro è profondamente cambiato, oltre ad essere passati 23 anni, abbiamo vissuto una pandemia con il relativo lockdown.

Serve trovare il giusto bilanciamento, bisogna fare fine-tuning per ogni pratica, team e contesto!

EXTREME PROGRAMMING NOT EXTREMIST PROGRAMMER

"Vent'anni dopo"... la prima volta che ho letto eXtreme Programming eXplained